

(1) ゲームと関数のつながり

あなたが、あるテレビゲームのコントローラーのボタンを押したところ、画面の左下にいたキャラクターが右上へとかけ上がっていきました。

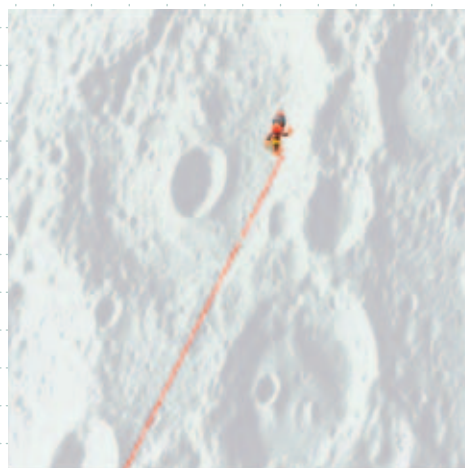
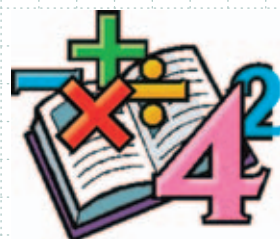
これは、ボタンを押すことによって、キャラクターが右上へ動くようにあらかじめ命令が組み込まれているからです。

組み込まれた命令、それは数学の時間に学んでいる関数なのです。

右の図でいえば、ボタンを押すことにより、 $y = 2x + 1$ という関数を利用していることになります。

つまり、あなたがボタンを押す行為そのものが関数を打ち込んでいることになり、それによってゲームを進行させているのです。

数学の時間に学んでいる関数は、社会の中でしっかりと生かされているのです。



(2) 社会とのかかわり

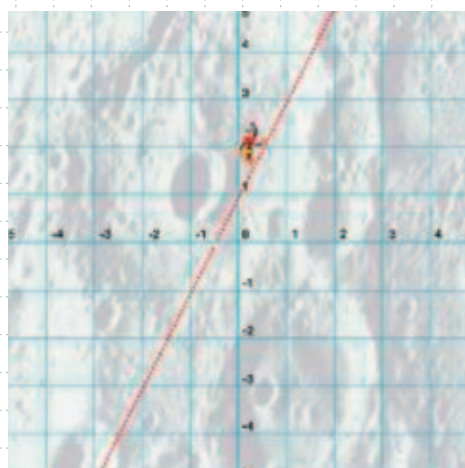
現在、みなさんは、学校で社会、理科、美術、技術・家庭などの教科や生徒会活動、部活動などを通して多くのことを学んでいます。

一見、社会とかがわりがなさそうなことでも、今学んでいることは、必ず世の中のどこかで生かされているのです。

今学んでいることが、社会の中で生活している人々の様々な職業や生き方と、どのようにつながっているのかを考えてみてください。

ゲームと関数のように何らかのつながりを見つけることができるはずです。

今学んでいることは、将来を生きるための大切な財産になっているのです。



(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント提供