

中国1 「読む」と（古典）に関する問題④

年 組 番 氏名

次のA・Bの文章を読んで、あととの問い合わせに答えなさい。

A
ある日きつねがぶだうはたけに入り、赤く熟せしぶだうの高き棚よりすゞなりにさがりたるを見て、ぶどう畑
おいしそう
多く群がって

「これはうまさうじやと、したうちをしてほめたて、幾度となく躍上り踊上りたれどもとゞかず。そ
舌つづみ
腹を立て

「できつねがはらをたつて、「ヨシ。なんだこんなものを。ぶだうはすゞぱいぞ」

なんでも手前勝手のものじや。自分の思ふ様になればほめる。ならねばそしる。こゝが情の私
自分勝手
自分に言い聞かせなければならない。
非難する
自分の利益だ

とするところじやゆゑ常に戒めねばならぬぞ。
いまし
自分で追求する

(『通俗伊蘇普物語』による)

B
王戎、七歳のとき、かつて諸小兒と遊び、道辺の李樹、子多くして枝を折れるを見る。諸兒
人名
以前に
王戎
子どもたち
道端のスマモの木実
枝が折れ曲がっている
子ども達

競ひ走りてこれを取るも、ただ戎のみ動かず。人これを問へば、答へていはく、「樹、道辺に在りて

子多し、これ必ず苦李ならん」と。これを取ればまゝとにしかり。
本当に
そのとおりであった
苦いスマモだろう

(『世説新語』による)

(1) Aの文章は「酸っぱい葡萄^{ぶどう}」という、「負け惜しみ、やせ我慢^{がまん}のたとえ」で使われる故事・ことわざの元となつた西洋の話です。何という物語の一節ですか。物語のなまえを書きなさい。

答え

(2) 次に示す「例」のように、あなたの身近に起きそうな「酸っぱい葡萄」のエピソードを一つ作りなさい。

【例】新作のゲームソフトが欲しかったが、おこづかいが足らなくて買えなかつた。先にゲームソフトを買った友だちに「そのゲームは面白くないから買わない」と負け惜しみを言つてしまつた。

答え

(3) Bの文章は「道傍苦李（どうぼうのくり）」という四字熟語の元となつた中国の話です。「道端の苦い李の実」を表した四字熟語の意味として最も適当なものを、次のア～エのうちから一つ選び、記号を書きなさい。

- ア 物事を自分の都合のよいように計ることのたとえ。
- イ とても高価でほとんど手に入らないもののたとえ。
- ウ 普通的人には利用価値がわからないことのたとえ。
- エ 人に見捨てられて見向きもされないもののたとえ。

答え

中国1 「読む」と（古典）」に関する問題④

解答

(1)
『解説』

イソップ物語

(2)
『解説』

(省略。【例】を参考にエピソードを一つ作る。)

『評価のポイント』

- A 「欲しいものがある」 → 「手に入らない」 → 「負け惜しみ」という文章構成であり、かつ一貫性のある整った表現で書かれている。
- B 「欲しいものがある」 → 「手に入らない」 → 「負け惜しみ」という文章構成で書かれている。
- C 「負け惜しみ」に関するエピソードが書かれている。

(3)
『解説』

エ